И. Л. Андронов, г. Одесса

ОДА ФОРТУ

Впервые реализация Форта для БК-0010 появилась в 1986 г. трудами ленинградцев М. Ефимова и А. Цаплева. По тем временам для пользователей БК-0010 это был настоящий прорыв замкнутого круга под названием «Фокал». Однако первые радостные голоса быстро утихли, когда выяснилось, что Форт на БК-0010 оставляет пользователю всего лишь 3—3.5 Кб памяти, чего может хватить разве только для учебно-познавательных целей. Причина этого — ставший притчей во языцех мизерный ресурс ОЗУ БК-0010. Поэтому Форт для БК-0010 версии 1986 года не получил распространения.

Все другие причины непопулярности Форта, в том числе и его необычность, я считаю необоснованными. Утверждать обратное — значит подвергать сомнению «расторопность» пользователей БК-0010, которые одолели и не такие «необычности».

Еще чаще говорят о сложности освоения Форта, но об этом почти всегда можно услышать только от тех, кто и не пытался серьезно им овладеть. Вообще же, с учетом появившейся литературы о Форте и на основании личного опыта, смею утверждать, что Форт в освоении легче, чем Бейсик.

Что же касается «необычности», то этот термин говорит сам за себя: чего не знаешь, то и необычно. Если же разобраться по существу, то главная необычность Форта заключена в стереотипе мышления программирующего на императивных языках. По мере «вхождения» в Форт мышление быстро адаптируется.

Какими же «плюсами» отличается Форт от остальных языков?

- Широта и глубина мышления программирующего на Форте не ограничена закостенелыми формами. «Кирпичики», с помощью которых строится программа, весьма разнообразны как по количеству, так и по диапазону сложности. Более того, лексикон этих «кирпичиков» зависит исключительно от программиста и им же обогащается, так как Форт по своей природе расширяемый язык.
- После создания каждого нового определения программист легко «прощается» с деталя-

- ми, освобождая внимание для перехода на более высокий структурный уровень.
- Форт одинаково пригоден как для системного, так и для прикладного программирования.
- Форти для БК-0011 делает компьютер вполне «серьезной» и «самостоятельной» машиной. Не секрет, что работа на БК-0011 до сих пор шла в основном по пути не всегда эффективного использования богатого программного обеспечения от БК-0010. А вот поместив Форт на БК-0011, пользователь получает в свои руки все ресурсы машины — и «НАRDWARE» и «SOFTWARE».
- Форт устроен так, что легко приспосабливает для своих нужд «чужое» программное обеспечение. Так, в описываемой версии (VER 2.0 JAN 92), имеется слово «BLOAD», позволяющее подгружать к Форту с магнитофона «чужие» программы в позиционно независимом коде (файлы, созданные «Меломаном», дезассемблер DISASM М. Цыпина и т.д.), а пакет арифметики с плавающей запятой напрямую использует подпрограммы из ПЗУ Бейсика.
- Пакет Форт-ассемблер создает интерактивную среду, более удобную, нежели при работе с MIRAGE, ОТЛ12 или, тем более, при работе в системах «MICRO». При этом Форт-ассемблер позволяет применять как локальные (в пределах одного определения), так и глобальные метки, где последними служат обычные Форт-слова (длиной до 31 символа).
- Форт имеет средства чтения EDASPтекстов.
- В Форте всегда присутствует свой редактор, по мощности сопоставимый с редактором EDASP.
- Если компилятор Бейсика долгое время был «закрытой зоной» для пользователей и лишь недавно «вскрыт» расторопными умельцами, то Форт сразу объявляет себя открытым для всех, даже для слабо подготовленных пользователей. Форт «насквозь просвечивается» такими мощными средст-

вами самодокументирования, как REFOPTH, DECOMPILER, DUMP.

Сколько «слез пролито» программирующими на Бейсике БК-0010.01 из-за отсутствия в системе того или иного оператора (МЕRGE, SPRITE, МАТ и др.)! А суть программирования на Форте как раз и заключается в создании (определении) новых нужных в данный момент слов-операторов, так что в некотором смысле можно говорить о неисчерпаемости Форта.

А чем еще необычен Форт? Вот несколько примеров:

- В Форте возможно целочисленное умножение таких величин: ОСТ 377 400 * (В Бейсике при этом произошло бы переполнение).
- Форт позволяет напечатать результат в нужном вам формате:

1) ОСТ 377 400 * . ОСТ 377 400 * U. Ответы соответственно будут -400 и 177400.

2) Поместим два кода символов в одно слово:

OCT ASCII Щ 400 * ASCII Я + U. <BK>
176761
Теперь введите такую строку:
176761 SP @ 2 ТҮРЕ DROP
ЯШ

('DROP' здесь нужно лишь для того, чтобы не «засорять» стек данных, так как 'ТҮРЕ' не предназначено для печати со стека и поэтому данные (176761) остаются на стеке после 'ТҮРЕ').

Необычностей в Форте много, и среди них есть такие экзотические, что не отпугивают, а скорее завораживают своими чудесными и ценными свойствами. Что вы, например, скажете о возможности в Форте присваивать переменным не только величины, но и действия, т.е. переменная в некотором роде может стать операто-

ром, и таким, каким вам заблаговолится!? Вот пример программы:

OKT VAR A VAR B VAR C'NOOP C!: ANSWER A @ B @ C @ EXECUTE;

: SUM ['] + C! ANSWER; : DIFFER ['] - C! ANSWER; : MUL ['] * C! ANSWER; : DIV ['] / C! ANSWER;

:QUADR_SUM SUM DUP *; : QUADP_DIFFER DIFFER DUP *;

10 A! 4 B!

(В зависимости от вводимого вами слова переменной 'С' присваивается соответствующий оператор, который исполняется словом 'EXECUTE').

Поговорим теперь о сложности освоения Форта. Да, Форт действительно достаточно сложен. Когда я впервые прочитал, что Форт изобретен Чарльзом Муром, то термин «изобретен» представился мне несколько высокомерным. Теперь же, когда Форт стал моим «вероисповеданием», я преклоняюсь перед гением создателя. Уровень погружения в Форт безмерен. Занимаясь Фортом уже более 3 лет, я все еще ощущаю себя юнцом, постоянно встречаясь все с новыми и новыми откровениями, а количество непонятных вещей, пожалуй, даже растет.

На следующих примерах я хочу показать, что самый консервативный учитель математики, усвоивший Бейсик «на всю оставшуюся жизнь», или самый нерадивый ученик 4—5 класса, на примере четырех-пяти игр научившийся осмысленно стучать по клавиатуре, за 15—20 минут «инструктажа» или даже самостоятельно вполне могут усвоить на приведенных примерах простейший синтаксис и метод программирования на Форте (заодно попытайтесь-ка решить эти же задачки средствами Бейсика, и сравните результат).

Пример 1.

: TABLE ."СТОЛ"; : СТОЛ ."TABLE";

и т.д. — вот у вас уже и готов англо-русский и русско-английский словарь.

Форт позволяет «открытым текстом», в том числе и на русском языке, записывать (а в этом языке программирования правильно записать — значит уже решить) условия задачи, оформляя их как «определения через двоеточие». Запустив на исполнение последнее слово '??', вы получите на своем экране строку с ответом:

```
19;
: частей алюминия
: частей магния
                           2:
: вес_разности
                           34:
: разность_частей
                           частей_алюминия частей_магния -;
                           вес_разности разность_частей /;
: вес_одной_части
                           частей алюминия вес одной части •;
: вес алюминия
: вес_магния
                           частей_магния вес_одной_части •;
: ?? ."
                           ответ: вес сплава = "
                           вес_алюминия вес_магния + . ." кг";
ответ: вес сплава - 42 кг
```

Обратите внимание: мы не использовали ни одной переменной. В решении этой задачи Форт показал нам еще одну свою грань: Форт — это язык спецификаций. (В данном случае для решения задачи мы обошлись целочисленной арифметикой. Синтаксис при использовании арифметики с плавающей запятой тот же).

И в заключение хочу отметить следующее. Еще одно «препятствие», по мнению многих оппонентов (постфиксная запись формул) также является, на мой взгляд,

лить способ ввода на любой (но нужно ли апись это?). Вот пример для инфиксной записи:

:INFIX BL WORD NUMBER DROP;

Теперь можно переопределить любые операторы:

```
: + INFIX +;
: - INFIX -;
.....:
: AND INFIX AND;
```

И теперь можно вводить строки формул «обычным» способом (без скобок!).

Вообще говоря, возможности Форта, как тема для разговора, не имеют види-

мых границ, и вы наверняка откроете для себя много нового в чудесном мире Форта.

надуманным. Во-первых Форт - стековая

система, поэтому когда вы научитесь ду-

мать по-фортовски (а для этого надо не-

медленно начать программировать на

Форте), постфиксная запись представит-

ся вам вполне естественной (кроме оп-

равданных исключений, этот принцип

прослеживается во всем словаре Форта).

А во-вторых, весьма просто переопреде-